

Kółko 7 IV 2005 - Wektory

1. Niech punkt S będzie przecięciem środkowych trójkąta ABC . Pokazać, że $\vec{SA} + \vec{SB} + \vec{SC} = 0$.

2. Niech $A_1A_2 \dots A_n$ będzie n -kątem foremnym, a punkt O będzie środkiem okręgu opisanego na nim. Wykaż, że $\vec{OA_1} + \vec{OA_2} + \dots + \vec{OA_n} = 0$ oraz $\vec{A_1A_2} + \vec{A_2A_3} + \dots + \vec{A_{n-1}A_n} + \vec{A_nA_1} = 0$.

3. $2n$ -kątny foremny $A_1A_2 \dots A_{2n}$ jest wpisany w okrąg o promieniu r i środku O . Jaka jest maksymalna długość wektora będącego sumą pewnych spośród wektorów $\vec{OA_1}, \vec{OA_2}, \dots, \vec{OA_{2n}}$?

4. Wewnątrz trójkąta ABC leży punkt P . Wykaż, że $\vec{PA} \cdot P(\Delta PBC) + \vec{PB} \cdot P(\Delta PAC) + \vec{PC} \cdot P(\Delta PAB) = 0$.

5. Na płaszczyźnie dane są 3 wektory $\vec{a_1}, \vec{a_2}$ i $\vec{a_3}$ o długości 1. Wykaż, że można wybrać liczby $\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3$ ze zbioru $\{-1, 1\}$ tak, że długość wektora $a_1\varepsilon_1 + a_2\varepsilon_2 + a_3\varepsilon_3$ jest nie mniejsza niż 2.

6. Dany jest czworokąt $ABCD$. Niech punkty K, L, M, N będą odpowiednio środkami boków AB, BC, CD, DA . Wykaż, że środki boków KM i LN pokrywają się.

7. Gracze A i B grają w następującą grę. Gracz A podaje graczowi B ciąg wektorów $\vec{a_1}, \vec{a_2}, \dots, \vec{a_n}$, wszystkie one leżą w jednej płaszczyźnie i mają długość 1. B znając te wektory podaje ciąg znaków, czyli ciąg liczb $\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_n, \varepsilon_i \in \{-1, 1\}$. Następnie gracze rozpatrują ciąg wektorów $\vec{s_k} = \varepsilon_1\vec{a_1} + \varepsilon_2\vec{a_2} + \dots + \varepsilon_k\vec{a_k}$. Wygrywa gracz A jeśli długość któregośkolwiek z wektorów s_i jest większa niż 3, w przeciwnym razie wygrywa B . Wykaż, że B zawsze może wygrać.